

Règle de jeu :

Le jeu va se jouer en 12 tours, à l'issue de ces 12 tours, le joueurs ayant le score le plus élevé sera déclaré vainqueur.

Chaque joueur va noter un chiffre différent dans la case en haut à gauche de sa grille.

Au début de chaque tour, un joueur lance les dés et annonce les chiffres indiqués sur chaque dé. Chaque joueur doit alors maintenant noter les chiffres obtenus dans sa grille (attention les dernières cases de chaque ligne, colonne et diagonale est réservée au décompte des points).

Consignes pour inscrire les chiffres :

- Les deux chiffres doivent notés sur des cases libres et adjacentes (horizontalement ou verticalement). En revanche, il n'est pas obligatoire de noter le résultat à côté de chiffres déjà placés. Il est impossible de ne noter qu'un seul des 2 symboles dans sa grille (attention à ne pas laisser des cases isolées).
- Les joueurs sont libres de regarder les fiches des autres joueurs pour s'assurer qu'il n'ait pas d'erreur.

La partie se termine :

A la fin des 12 tours, chaque joueur va calculer son score dans les 5 lignes, les 5 colonnes et aux extrémités de la diagonale :

						Total de la diagonale
						Total de la colonne
						Total de la colonne
						Total de la colonne
						Total de la colonne
						Total de la colonne
Total de la diagonale	Total de la colonne	Somme des Totaux				

- 2 chiffres identiques adjacents = **2 points**
- 3 chiffres identiques adjacents = **3 points**
- 4 chiffres identiques adjacents = **8 points**
- 5 chiffres identiques adjacents = **10 points**

Le jour qui cumule le plus de points remporte la partie, en cas d'égalité, le joueur ayant la colonne ou la ligne rapportant le plus de point l'emporte.