

## La course des lapins

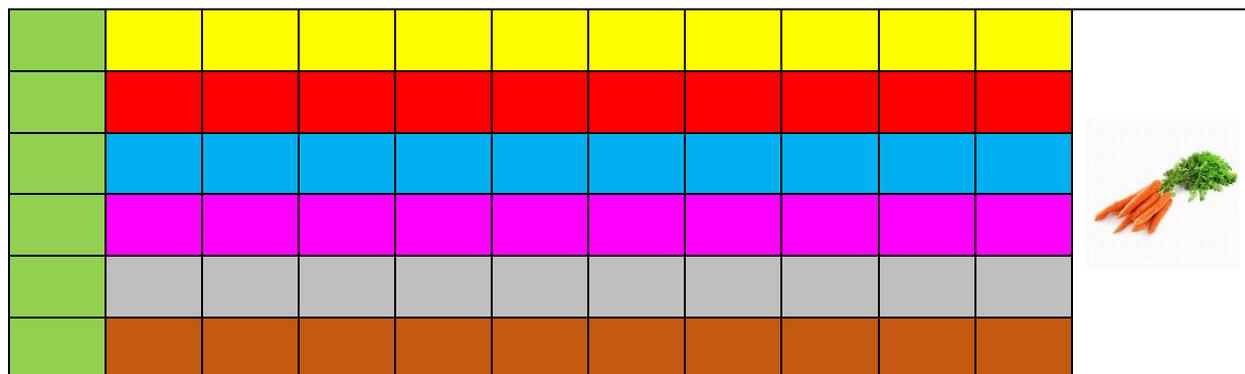
Un jeu pour 1 à 4 enfants à partir de 3 ans

### But du jeu :

Devinez quel lapin sera le plus rapide à manger ses carottes

### Fabrication :

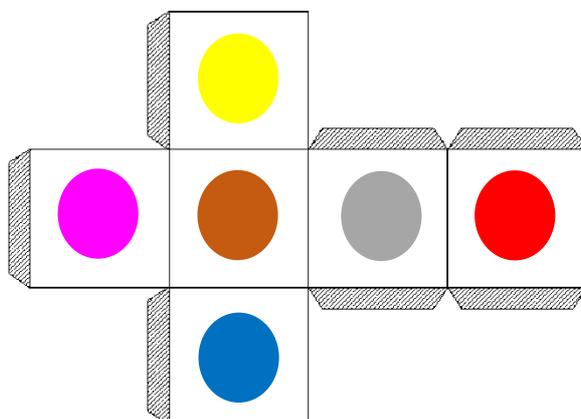
Sur une feuille 21\* 29,7 (format A4), faire un parcours de 12 cases pour six lapins (exemple ci-dessous).



Les pions lapins, de 6 couleurs différentes, peuvent être réalisés sur un petit rond de carton, en pâte fimo, en pâte à modeler en fonction de ce que vous avez de disponible.



Il faut 2 dés avec, sur chacune des 6 faces, les couleurs des lapins. Pour cela vous pouvez prendre des dés ordinaires sur lesquels vous collez des gommettes ou vous fabriquez des cubes et colorier leurs faces. (Exemple ci-dessous)



### Règle du jeu :

Chacun choisit le vainqueur de la course. Notez les choix sur une feuille afin de se souvenir des paris faits en début de partie.

Le premier joueur est celui qui court le plus vite ou à défaut, si vous ne pouvez courir, le plus gourmand de carottes.

Il lance les 2 dés et fait avancer les lapins des couleurs des dés. S'il y a 2 fois la même couleur, le lapin de cette couleur se déplacera alors de 2 cases. Puis c'est au joueur suivant de lancer les dés et ainsi de suite jusqu'à ce qu'un lapin choisi par 1 des joueurs en début de partie soit arrivé. Il pourra déguster toutes les carottes.