

La cueillette des champignons :

Un jeu pour 2 à 4 enfants à partir de 4 ans

But du jeu :

Faire une promenade dans la forêt en récoltant le plus possible de bons champignons.

Fabrication du jeu :

Dessiner un parcours sinueux sur une feuille A4 (voir exemple ci-joint) de 80 cases, qui croise régulièrement (5 à 6 fois) la rivière qui est au centre de la feuille.

Réaliser ou rechercher dans vos trésors 4 pions joueurs

Réaliser 50 champignons :

- 40 comestibles (possibilité de les colorier en marron)
- 10 vénéneux (possibilité de les colorier en rouge)

Prendre un dé numéroté de 1 à 6

Règle du jeu :

On répartit aléatoirement les champignons (pas plus de 3 par case) sur les cases du parcours.

Chaque joueur lance le dé et avance son pion du nombre de cases. On cueille les champignons si l'on arrive sur une case qui en comporte. Si on tombe dans la rivière, on perd les champignons déjà récoltés. Deux joueurs peuvent être sur la même case.

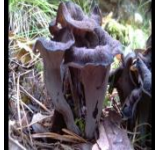
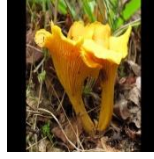
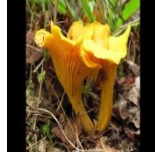
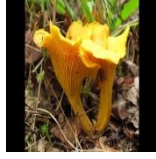
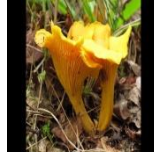
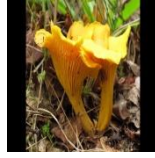
Lorsque tous les joueurs sont arrivés, on compte les champignons. Les vénéneux détruisent 2 bons champignons. Celui qui a le plus de bons champignons a gagné.

Variantes :

- La rivière ne fait pas perdre sa récolte mais nous fait descendre à la case rivière précédente
- On tire au sort à la fin de la partie quels champignons sont vénéneux
- Quand j'arrive sur une case où un autre joueur est présent, je lui vole un champignon
- Jouer avec 2 pions et choisir le pion que je fais avancer

Bonne cueillette !

Exemple de jetons champignons :

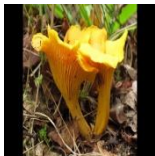




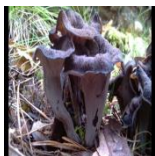
Bolet



Champignon de paris



Girolle



Trompette de la mort



Amanite