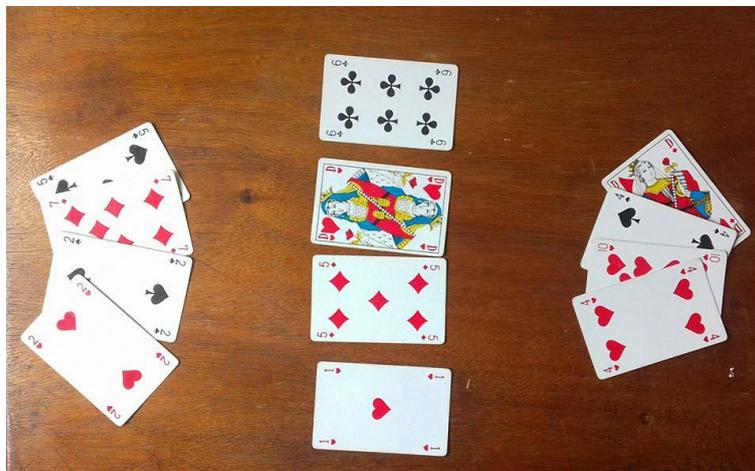


Connaissez-vous ce jeu de cartes qui nous vient d'Orient : **le Passour !**

Un jeu de 52 cartes sans joker.

De 2 à 4 joueurs. À partir de 6 ans

L'apprentissage par le jeu pourquoi ? Le jeu crée un espace-temps hors de l'espace-temps social. Dans l'espace du jeu les règles sociales sont mises de côté pour les règles du jeu. Il y a dans le jeu de la liberté. Apprendre sous la contrainte c'est impossible, mais apprendre librement c'est un plaisir !



Le premier à 62 points gagne.

1ère MANCHE :

Chaque joueur reçoit 4 cartes,

Poser 4 cartes faces visible au centre (s'il y a des valets on les remet dans la pioche et on replace autant de cartes)

Chaque joueur pose une carte à tour de rôle, soit :

- Une carte chiffre (1 à 10), si la somme de cartes retournées fait 11 le joueur gagne les cartes qui font la bonne somme.
- Une dame gagne une dame
- Un roi gagne un roi
- Un valet gagne toutes les cartes sauf les rois et les dames.

Quand les joueurs n'ont plus de cartes en main (fin du tour), on laisse les cartes du centre en place et on redistribue quatre cartes à chacun.

Ainsi de suite jusqu'à la fin du paquet, c'est la fin de la manche.

Si au dernier tour d'une manche il reste des cartes au centre c'est le joueur qui a gagné en dernier qui prend ces cartes.

On compte les points de chaque joueur.

On rassemble les cartes et on recommence une autre manche. Ainsi de suite jusqu'à ce qu'un joueur ait 62 points.

Les points :

- Tous les trèfles valent 1 point sauf le 2 de trèfle qui vaut 2 points
- Les as et les valets valent 1 point
- Le 10 de carreaux vaut 3 points
- Les autres cartes ne valent rien
- Le Sour (le fait de ramasser toutes les cartes du milieu d'un coup, sauf avec un valet et au dernier tour d'une manche) vaut 5 points

À Vous de Jouer !