

# Les chasseurs de rats

(Ou de tout autre animal à votre choix)

Un jeu pour 2 à 4 joueurs  
A partir de 4 - 5 ans

## **But du jeu :**

Capturer le plus de rats

## **Matériel :**

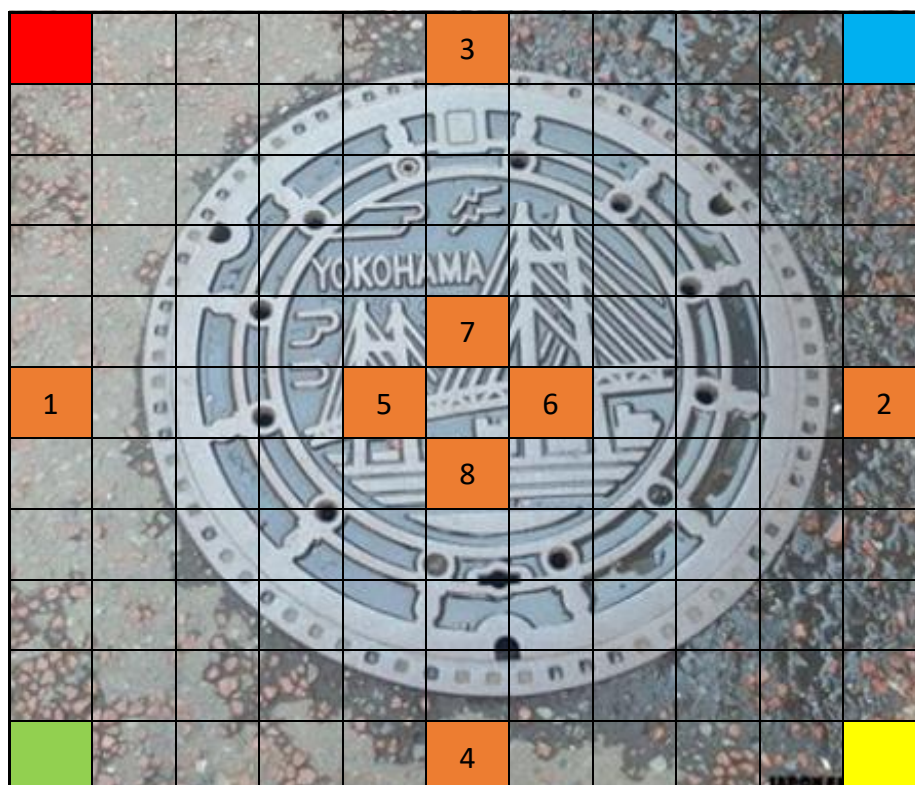
Une feuille de papier, un carton pour le plateau

## **Fabrication du jeu :**

Réaliser un carré de 11 x 11 cases (chaque case mesure 2cm\*2cm) sur un décor de cave, d'égout ou tout ce que vous inspire le rat !!

Les 4 coins seront les zones de départ des pions des joueurs, les matérialiser comme tels.

Il y a 8 cases pour poser les rats à chasser, les colorier pour les reconnaître et noter les chiffres sur chacune de ces cases : le n°1 en F 1, le n° 2 en F 11, le n° 3 en A 6, le n° 4 en K 6, le n° 5 en F 5, le n°6 en F 7, le n°7 en E 6 et le n°8 en G 6.



**Fabriquer 8 pions rats numérotés de 1 à 8 au dos de chaque pion.**



**Fabriquer 4 pions chasseur**



**Tous les pions rats sont mis dans un sac opaque.**

**Utiliser un dé ordinaire (chiffré de 1 à 6).**

### **Règle du jeu :**

**Définir le 1<sup>er</sup> joueur : par exemple celui qui imite le mieux le cri d'un rat, sinon le plus jeune, puis on jouera dans le sens des aiguilles d'une montre.**

**Chacun, à tour de rôle, place son pion « chasseur » dans l'un des coins. Le 1<sup>er</sup> joueur tire du sac un pion rat qu'il place sur la case correspondant à son numéro. Il lance ensuite le dé et avance son pion du nombre de cases orthogonalement (vertical ou horizontal). Puis il passe les dés à son voisin de gauche. On ne peut se placer sur une case déjà occupée. Celui qui réussit à atterrir sur la case du rat le gagne. Chacun revient à sa case de départ. Celui dont c'est le tour de jouer place un nouveau rat. Et la chasse continue jusqu'à ce qu'il y en ait plus...Celui qui en aura attrapé le plus sera le meilleur chasseur!**

***Variante :***

**Lorsqu'un rat est capturé, les pions chasseurs restent sur leur case.**