

Les pompiers

Un jeu pour 1 à 4 enfants à partir de 5 ans

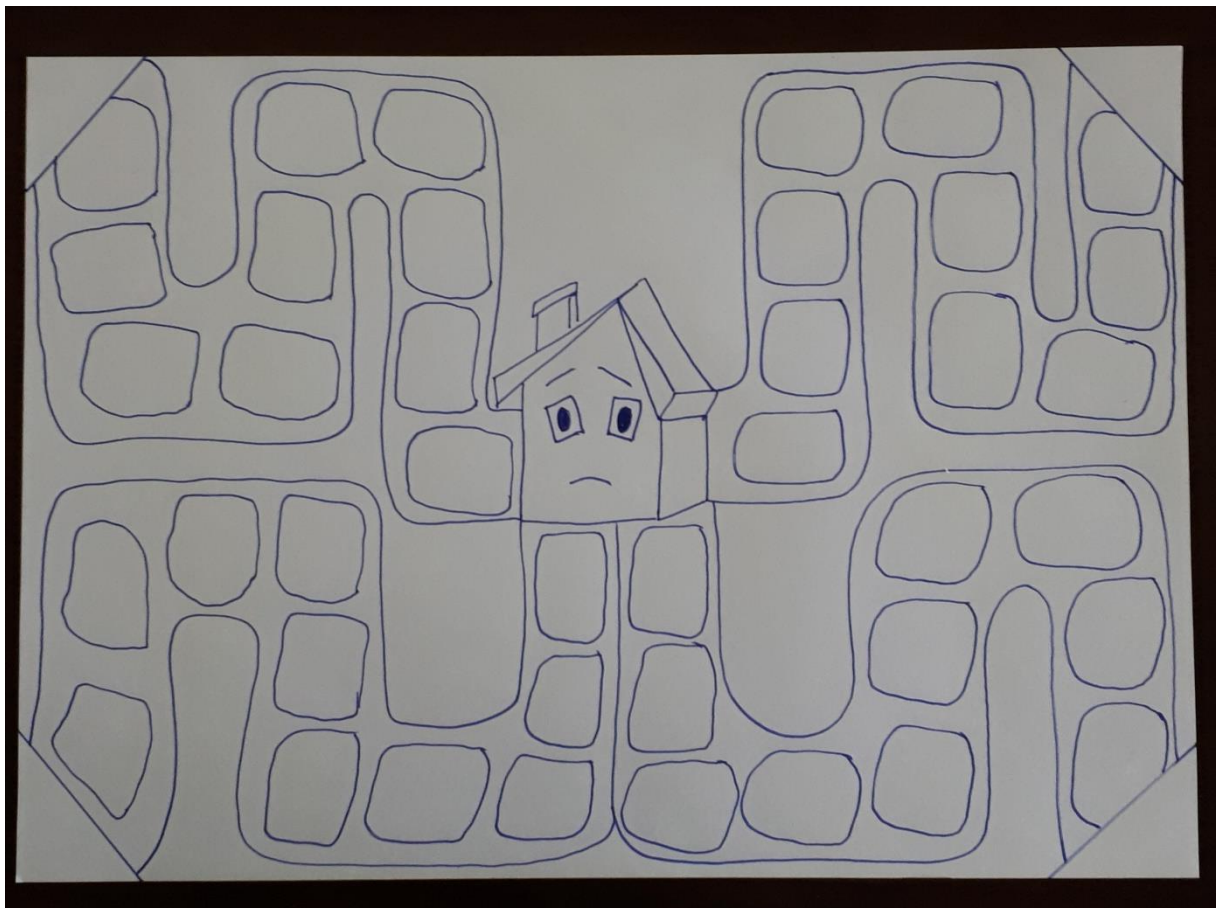
But du jeu :

Les pompiers doivent arriver tous sur le lieu de l'incendie pour l'éteindre ensemble.

Fabrication du jeu :

Prendre une feuille 21/29,7. Les 4 coins sont le point de départ des camions de pompiers. De ce départ, faire un parcours pour les camions avec 10 cases pour chaque camion. Au centre, dessinez une maison.

Exemple de fabrication de plateau

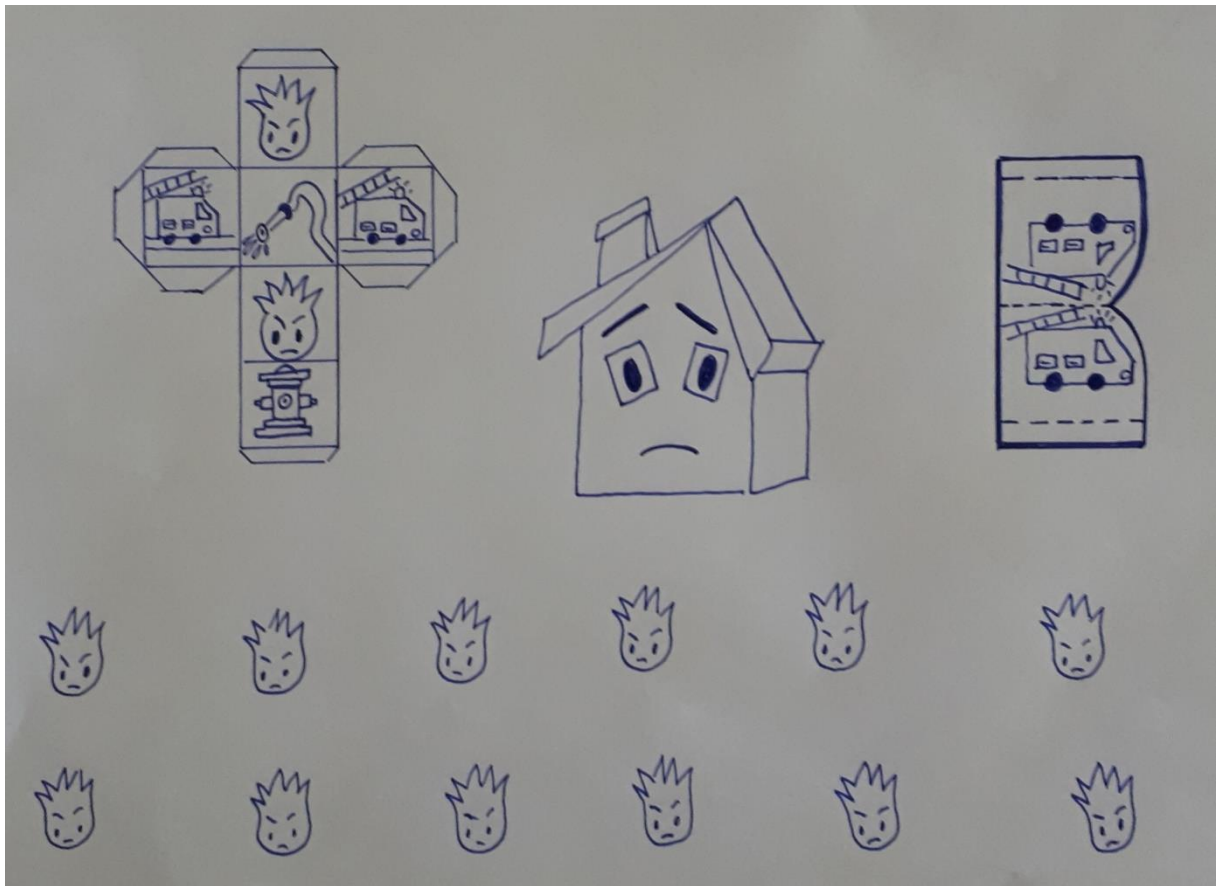


Prendre 4 billes plates rouges ou faire 4 camions rouges de pompiers (colorier le fond de couleurs différentes).

Faire 12 jetons de feu que l'on mettra sur la maison ou refaire le dessin de la maison en feu et la découper en 12 morceaux.

Faire un dé avec 2 faces "feu", 2 faces "camion de pompiers", 1 face "borne à incendie" et 1 face "lance à incendie".

Exemple de pions et de dés



Règle du jeu :

Le joueur qui imite mieux la sirène des pompiers démarre le jeu. Il lance le dé et :

- avance son camion d'une case s'il tombe sur la face camion
- met un feu sur la maison s'il tombe sur la face feu
- avance son camion ou enlève un feu s'il tombe sur la face lance à incendie
- avance son camion ou celui d'un autre joueur ou enlève un feu s'il tombe sur la face borne à incendie.

Le jeu se termine si :

- Tous les jetons "feu" sont sur la maison, elle est entièrement brûlée, les pompiers ont échoué, il leur faudra recommencer et être plus rapides la prochaine fois.
- Les 4 camions de pompiers sont arrivés à la maison et ensemble ils peuvent éteindre le feu, ils ont réussi leur mission !

Exemple de jeu réalisé
(Plastifier le plateau de jeu pour une longévité augmentée)

