



Dimanche 1er juillet 2018
Top Départ : 9h30

Raid Aventure Sportif

RÈGLEMENT

Le Raid Aventure Sportif est une épreuve sportive basée sur l'endurance et qui se pratique par équipe de 3. Il est ouvert aux mineurs à partir de 12 ans. Il se décompose en un Raid Ados pour les 12-15 ans et un Raid Adultes pour les 16 ans et plus.

La durée du Raid est de 2h30 effectives. Vous devrez pendant ce temps, vous rendre sur différentes étapes, au travers du Parc Heller, du Stade Georges Suant, de la fosse de plongée et du Bassin de la Noisette. En fonction de sa complexité et de sa durée, chaque étape vous rapportera entre 1 et 3 points.

L'objectif est donc de collecter le plus de points possible en 2h30.

L'équipe ne doit pas se séparer durant toute l'épreuve, sous peine de mise hors course. Le trajet entre chaque étape devra être fait à pied. Les équipes utilisant un autre moyen de déplacement seront disqualifiées.

A) Accueil des équipes et remise des dossards

L'accueil des équipes et la remise des dossards se feront **à 9h00 sur le terrain d'honneur de rugby** dans le parc Heller.

Le numéro de dossard est indiqué dans le mail de confirmation d'inscription envoyé à chaque équipe.

Au moment de l'accueil, chaque équipe récupérera donc son dossard et divers documents détaillant le déroulement du Raid.

B) Les épreuves

A votre arrivée sur chaque épreuve, **l'équipe devra être regroupée avant de remettre sa feuille au responsable d'étape.**

Le responsable conservera ce document durant l'épreuve et vous le remettra à votre départ, en validant votre passage par un coup de tampon.

Le responsable de l'étape vous expliquera le déroulement et le règlement de l'épreuve : **Respectez ses recommandations.** Sur certaines étapes, un temps limite est imposé pour réussir le challenge. Si vous atteignez ce temps avant de réussir vous serez arrêté par le responsable d'étape qui validera votre passage et vous permettra de continuer votre aventure.

L'épreuve de course d'orientation est OBLIGATOIRE.

Attention : La feuille de route est un document précieux. Elle est la preuve de votre passage sur les étapes et le témoin officiel de vos résultats. Elle vous sera bien entendu demandée à l'arrivée, aussi ne la perdez pas et vérifiez toujours que vous quittez les étapes avec votre feuille et non celle d'une autre équipe. Vous risqueriez de perdre beaucoup de temps...

Vous pouvez gérer votre Raid-Aventure comme vous le souhaitez, c'est à dire effectuer les étapes dans l'ordre qui vous convient, en vous adaptant, par exemple, à l'affluence sur les étapes...

C) Le matériel

Liste du matériel à prévoir par équipe :

- ⇒ 1 petit sac à dos
- ⇒ **Une réserve d'eau chacun** (quantité à adapter en fonction des conditions climatiques)
- ⇒ **1 maillot de bain et une serviette**
- ⇒ 1 téléphone portable

En cas d'urgence l'accueil de l'Hôtel de Ville est à votre disposition au 01.40.96.71.00



Le parc ne dispose pas de vestiaires

D) Le départ

Le départ sera donné à **9h30 précises** pour le Raid Adultes et pour le Raid Ados. Il s'agira d'un départ en ligne. Chaque équipe devra aller récupérer 1 carte du parcours.

E) Pendant la course

Toute personne inscrite au Raid Aventure s'engage à respecter le code de la route, le règlement et les décisions du jury.

En cas d'accident, un concurrent doit toujours rester avec le blessé en attendant les secours. Les coéquipiers sont responsables de l'accidenté jusqu'à l'arrivée des secours ou d'un responsable de l'organisation.

F) L'arrivée

Vous devrez impérativement être de retour avant 12h00.

Pour signaler votre arrivée, **il vous faudra faire retentir la cloche située près de l'arche d'ARRIVÉE**. Elle sonnera la fin de votre aventure. Vous nous remettrez alors votre feuille de route aux organisateurs présents sur place.

Au-delà de cet horaire, un point de pénalité sera comptabilisé par minute de retard.

Rentrez à l'heure ! *Mieux vaut calculer votre temps avant d'effectuer votre dernière étape.*

G) Le classement

Le classement final est basé sur le nombre de points collectés au cours des épreuves, **dans le délai maximum de 2 heures 30.**

L'équipe qui aura collecté le plus de points dans le délai imparti remportera le Raid.

H) Postes de secours, sanitaires et douches

Tout au long de ce parcours aventure, seront mis à votre disposition :

Deux postes de secours (Terrain de rugby et bassin de la Noisette)

Des toilettes (vestiaires rugby du parc Heller et stade Georges Suant)

Des douches (stade Georges Suant)

I) Résultats et remise des prix

A la fin du Raid, il sera effectué le classement final par catégorie pour le Raid Adultes et pour le Raid Ados.

La remise des prix aura lieu le dimanche 1^{er} juillet à 16h30.

Attention : tout équipage non-présent durant la remise des prix ne pourra prétendre à l'obtention de ses lots.

**La Municipalité vous souhaite une excellente
journée et vous donne rendez-vous
le dimanche 1^{er} juillet à 16h30
pour la remise des Prix**