

FICHE ACTIVITE : La course du chien fou - « Cycle 3 »

Activité proposée : « La course des chiens fous »

Niveau de classe ou Cycle concerné : 8ans +

Déroulement de et règles du jeu :

Gagner une course en comprenant les ordres donnés. Deux par deux, un chien avec les yeux bandés et un maître chien.

Le chien est aligné sur la ligne de départ. Il est guidé à la voix par son maître qui lui donne des ordres simples : Stop, en avant, en arrière, à droite, à gauche, au dessus, en dessous... Le chien doit effectuer le plus rapidement possible un parcours « slalomé », symbolisé par des éléments au sol : coussin, jouets, chaises, tables, feuille ...

Si le chien rate une « porte », il doit revenir en arrière et la repasser.

Variables didactiques :

Parcours en se chronométrant.

Variante possible :

On peut compliquer le jeu en inversant les ordres.

- Si on lui dit « stop », il avance.
- Si on lui dit « En avant », il recule.
- Si on lui dit « En arrière », il avance.
- Si on lui dit « A droite », il va à gauche.
- Si on lui dit « A gauche », il va à droite
- Si on lui dit « A 4 pattes », il rampe.

Conseil

Veiller à ce que le parcours ne comporte aucun danger pour les enfants aveugles.

Bilan de la séance par l'élève (commentaires, remarques, analyses) à communiquer éventuellement à l'enseignant	
--	--