

## FICHE ACTIVITE : JEU DU DEMENAGEUR- CYCLE 2 ET 3 DU CP AU CM2

Niveau de classe ou Cycle concerné : DU CP AU CM2

Déroulement de l'activité :

**But du jeu** : Déménager les objets un par un d'un point à un autre, le plus rapidement possible.

- terrain (en fonction de votre place à la maison ou dans votre jardin) 4m sur 4m minimum.
- 2 joueurs – 14 objets de la maison différents par joueur (peluches, boîtes, livres..)
- au signal les deux joueurs courent le plus rapidement possible, prennent un objet au sol situé au minimum à 4 mètres du point de départ et le rapporte au point de départ et recommencent jusqu'à avoir ramené les 14 objets.
- Le joueur qui a rapporté tous ses objets au point de départ le premier a gagné.

Variables didactiques :

- Rallonger la distance en fonction de la place dont vous disposez (de 4 mètres à 8 mètres)
- Augmenter le nombre d'objets en fonction de l'âge de l'enfant et de la place dont vous disposez (ex : si vous mettez les objets à 8 mètres, pour un élève de CP utilisez que 8 objets, pour un CM2 vous pouvez proposer 15 objets à ramener)
- Vous pouvez effectuer plusieurs fois ce jeu : de 3 à 5 fois.

Variantes possibles :

Si vous êtes plusieurs dans la famille. Faites ce jeu en relais (2 contres 2, 3 contres 3).

- au signal le joueur N° 1 de chaque équipe court le plus rapidement possible, prend un objet et le rapporte au point de départ.
- dès que le joueur N° 1 a tapé dans la main du joueur N°2, celui-ci démarre et va chercher un autre objet. Etc.....
- l'équipe qui a rapporté tous ses objets le premier a gagné.

Ressources associées (facultatif) (vidéo, photo, liens internet, lien(s) pour transfert et téléchargement) :

Lien vidéo FA\_ChApp4\_C2C3\_JEU DU DEMENAGEUR\_ML11

<https://youtu.be/O9XB3YMxgDU>

Bilan de la séance par l'élève (commentaires, remarques, analyses) à communiquer éventuellement à l'enseignant	
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--