

## FICHE ACTIVITE : LA QUEUE DU DIABLE – CYCLE 2 ET 3 DU CP AU CM2

Niveau de classe ou Cycle concerné : DU CP AU CM2

Déroulement de l'activité :

- Deux personnes : un contre un (duel).
- Les deux personnes mettent une grande serviette ou un torchon derrière eux dans leur pantalon. Le torchon doit arriver jusqu'en haut du genou.
- Délimiter un terrain de jeu (un carré de 2 mètres sur 2 à peu près).
- But du jeu : voler le plus de fois possible en une minute le torchon de l'adversaire (redonner le torchon à l'adversaire à chaque fois que vous l'attrapez).
- Ne pas attraper les vêtements de l'adversaire, l'accrocher, le repousser.
- Si une personne sort des limites, un point pour l'adversaire
- Refaire l'activité au moins 5 fois.

Variables didactiques : Vous pouvez augmenter le temps d'une partie de 1 minute 30 à 2 minutes. Vous pouvez augmenter le nombre de répétition de 5 à 10 fois.

Variantes possibles : Vous pouvez accrocher deux torchons, un de chaque côté de la taille.

Bilan de la séance par l'élève (commentaires, remarques, analyses) à communiquer éventuellement à l'enseignant	
--	--